



## HotPotatoes edasijõudnutele

Katrin Saks (2009) Tartu Ülikool Pärnu Kolledž

### Find it

Versioon 3.1, tüüp 1

**Loe see läbi enne, kui kasutama hakkad.**

#### 1. Vajaminevad failid

- jcloze6.ht\_
- jcloze6.js\_

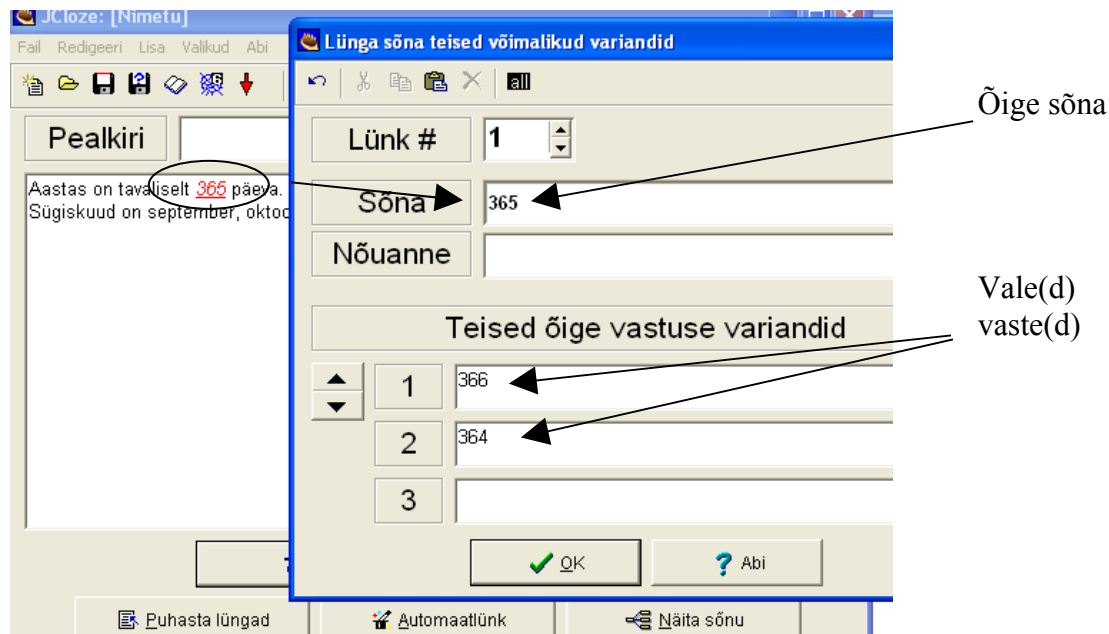
Loo uus kaust (näit. **Find\_it**), salvesta allikfailid sinna kausta ja paki need seal lahti.

#### 2. Kuidas luua Find-it harjutusi?

Ava HotPotatoes-i JCloze programm ja sisesta tekst nagu tavaliselt, ka lünkadesse minevad sõnad.

NB! Lünga kohtadesse kirjuta **õige** sõna.

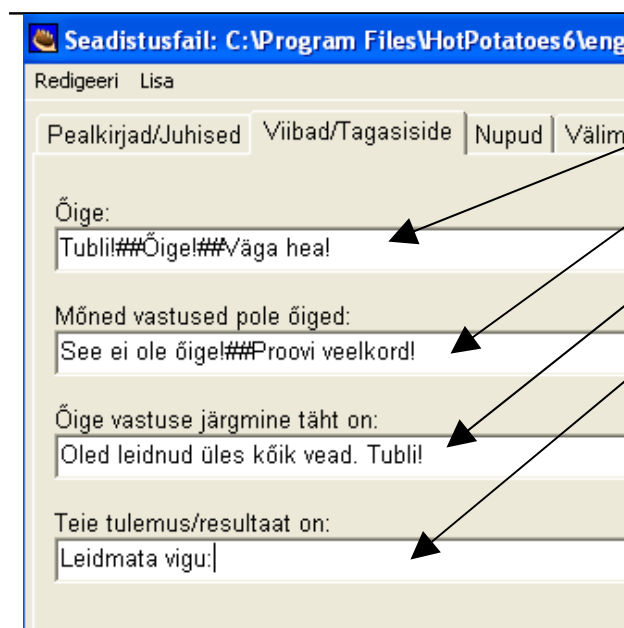
- Märgi ära vajalik osa tekstist ja tee lünk.
- Igal lüngal võib olla üks või enam vale sõna – sisesta need „Teised õige vastuse variandid“ kastidesse. Kui olete sisestanud enam kui ühe vale vaste, siis iga kord kui harjutus avatakse, kuvatakse erinev vale vaste.



- Igale lüngale võib lisada ka selgituse, miks seal viga on (või mõne muu selgituse). Selline selgitus või kommentaar tuleb lisada **VIHJE** kasti. See info kuvatakse pärast seda, kui viga on leitud.

- Pööra tähelepanu järgnevale:

## Tagasiside



Sisesta siia sobilik tagasiside:

- tagasiside õigesti leitud vea puhul
- tagasiside, kui õpilane ei leidnud viga
- tagasiside, kui kõik vead on üles leitud
- tekstis leitud vigade hulk

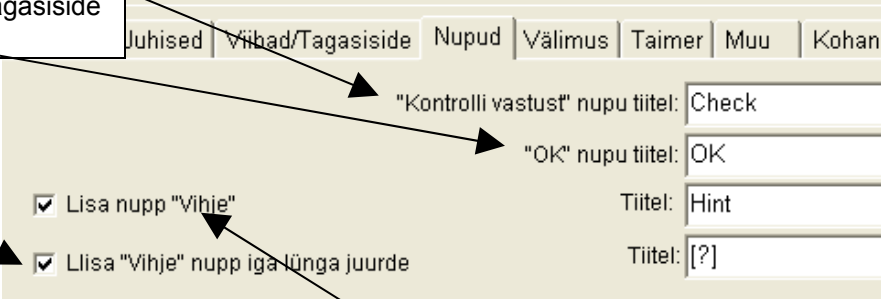
Kui sisestate rohkem kui ühe tagasiside lausungi ja eraldate selle ## märgiga, siis iga kord tagasiside andmisel valitakse juhuslikult üks tagasiside lausung.

## Nupud

**Kontrolli vastust**-nuppu ei kasutata.  
**OK**-nuppu kasutatakse tagasiside kuvamiseks.

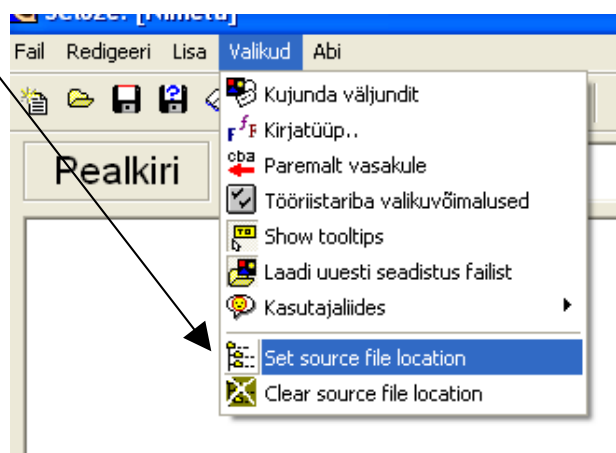
**Vihje (Clue)**-nuppu ei kasutata.

**Vihje (Hint)**-nupp on vabatahtlik, selle abil on võimalik näidata lahendust.



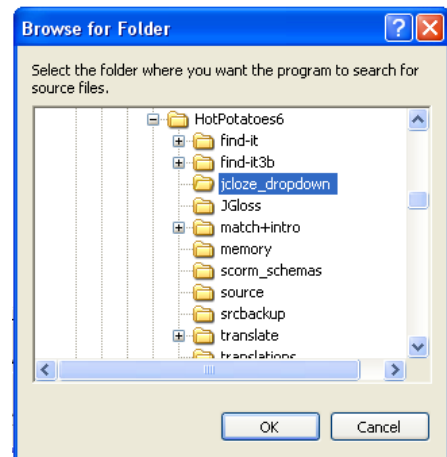
## 3. Kuidas luua HTML-lehekülge?

- Kui kasutad versiooni 6.2.5.5, siis saad uue modifitseeritud allikfaili valida menüüst: *Valikud – Set source file location*.



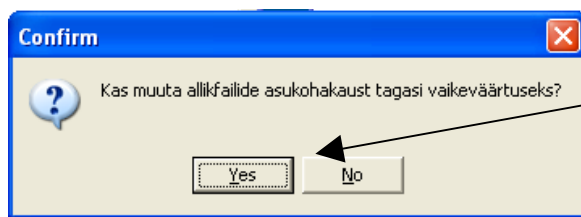
(Kui aga kasutad vanemat HotPot versiooni, siis pead vajutama üheaegselt nelja klahvi **Shift + Control + ALT + S**.) Seejärel ilmub nähtavale väike aken. Leia see kaust, kuhu olid eelnevalt oma **Find-it** failid lahti pakkinud. Vali **Find-it\_v3.1.4a**. Vajuta OK. (Kui kasutasid nelja klahvi kombinatsiooni, võib harjutusse ilmuda kursori kohale ka täht „Š“, aga see kustuta ära.)

- Nüüd salvesta oma harjutus veebilehena: **F6** või vastav valik menüüs.
- Ja ongi valmis!



#### 4. Mida peaksin tegema, kui harjutus on valmis?

- Vajuta *Valikud* – *Clear source file location* või vajuta üheaegselt nelja klahvi **Shift + Control + ALT + T**.



Ilmunud aknas kinnita oma soovi pöörduda tagasi originaalfailide juurde.

- Miks? Siis ei kasutata järgmisel korral, kui soovid JCloze harjutust teha, modifitseeritud allikfaili, vaid originaalallikfaili.

## Find it

### Versioon 3.1b, tüüp 2

**Loe see läbi enne, kui kasutama hakkad.**

#### 1. Vajaminevad failid

- jcloze6.ht\_
- jcloze6.js\_

Loo uus kaust (näit. **Find\_it**), salvesta allikfailid sinna kausta ja paki need seal lahti.

#### 2. Kuidas luua Find-it harjutusi?

- Ava HotPotatoes-i JCloze programm ja sisesta tekst nagu tavaliselt, ka lünkadesse minevad sõnad.

NB! Lünga kohtadesse kirjuta **õige** sõna.

- Märgi ära vajalik osa tekstist ja tee lünk.
- Igal lüngal võib olla ainult üks vale sõna – sisesta see „*Teised õige vastuse variandid*“ esimesse kasti. Kuna see on harjutus, kus õpilasel tuleb tekstis olev vale sõna või fraas ära tunda ning see siis ära parandada, võib juhtuda, et sobivaid vastuseid on rohkem kui üks. Ka teised õiged vastused sisestatakse „*Teised õige vastuse variandid*“ kastidesse alates teisest kastist. Esimesse jäi vale vastus, mis kuvatakse õpilasele.

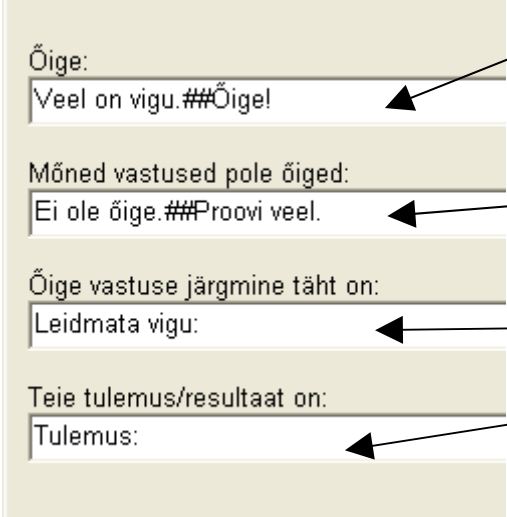
The screenshot shows the JCloze program window titled "Lünga sõna teised võimalikud variandid". The interface includes a toolbar at the top, a text input area on the left, and a settings panel on the right. In the text input area, the word "Märts" is highlighted in red, with a label "Õige sõna" pointing to it. The settings panel has fields for "Lünk #" (set to 1), "Sõna" (set to "Märts"), and "Nõuanne". Below these is a section titled "Teised õige vastuse" with three numbered slots. Slot 1 contains "Veebruar" (labeled "Vale vaste"), slot 2 contains "Aprill", and slot 3 contains "Mai" (both labeled "Teised võimalikud õiged vastused"). An "OK" button with a green checkmark is at the bottom right.

- Igale lüngale võib lisada ka selgituse, miks seal viga on (või mõne muu selgituse). Selline selgitus või kommentaar tuleb lisada **VIHJE** kasti. See info kuvatakse pärast seda, kui viga on leitud.

- Pööra tähelepanu järgnevale:

## Tagasiside

Sisesta siia sobilik tagasiside:

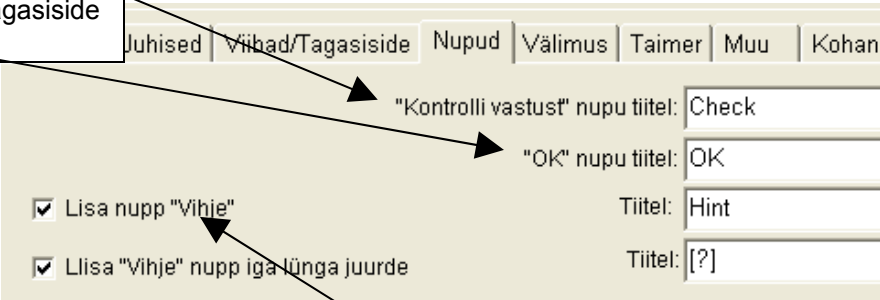


- Sisesta **Tagasiside1##Tagasiside 2**, kusjuures esimest kasutatakse siis, kui lünk on nähtaval, kuid pole veel õigesti vastatud; teist näidatakse siis, kui kõik nähtavad lüngad on õigesti täidetud.
- Sisesta **Tagasiside1##Tagasiside 2**, kusjuures mõlemat kasutatakse siis, kui õpilane teeb vale valiku ehk klikkab õigel sõnal.
- Näitab seni veel leidmata vigade arvu
- Näitab tulemust

Kui sisestate rohkem kui ühe tagasiside lausungi ja eraldate selle ## märgiga, siis iga kord tagasiside andmisel valitakse juhuslikult üks tagasiside lausung.

## Nupud

**Kontrolli**-nuppu kasutatakse sisestatud sõna kontrollimiseks.  
**OK**-nuppu kasutatakse tagasiside kuvamiseks.

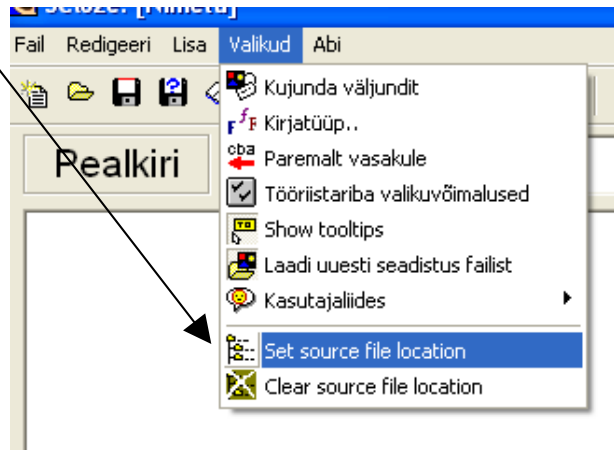


Nupp	Viide
"Kontrolli vastust"	Check
"OK"	OK
<input checked="" type="checkbox"/> Lisa nupp "Vihje"	Hint
<input checked="" type="checkbox"/> Lisa "Vihje" nupp iga lünga juurde	[?]

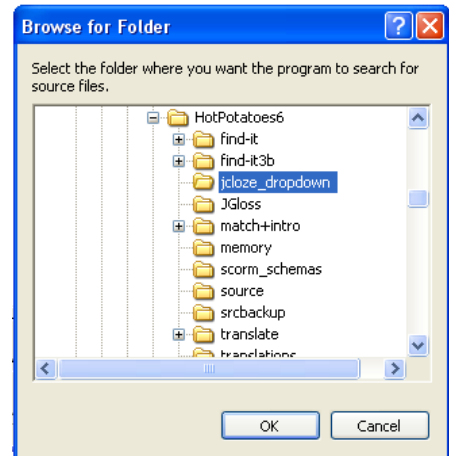
**Vihje (Hint)**-nupp on vabatahtlik, selle abil on võimalik näidata lahendust ühe tähe kaupa.

### 3. Kuidas luua HTML-lehekülge?

- Kui kasutad versiooni 6.2.5.5, siis saad uue modifitseeritud allikfaili valida menüüst: *Valikud – Set source file location*.



(Kui aga kasutad vanemat HotPot versiooni, siis pead vajutama üheaegselt nelja klahvi **Shift + Control + ALT + S**.) Seejärel ilmub nähtavale väike aken. Leia see kaust, kuhu olid eelnevalt oma **Find-it** failid lahti pakkinud. Vali **Find-it\_v3.1.4b**. Vajuta OK. (Kui kasutasid nelja klahvi kombinatsiooni, võib harjutusse ilmuda kursori kohale ka täht „Š“, aga see kustuta ära.)

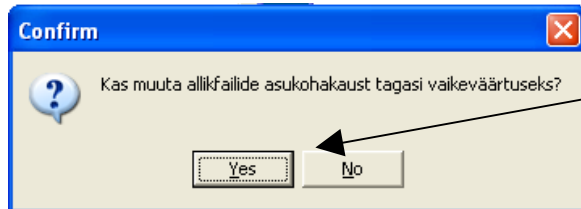


- Nüüd salvesta oma harjutus veebilehena: **F6** või vastav valik menüüs.
- Ja ongi valmis!



#### 4. Mida peaksin tegema, kui harjutus on valmis?

- Vajuta *Valikud – Clear source file location* või vajuta üheaegselt nelja klahvi **Shift + Control + ALT + T**.



Ilmunud aknas kinnita oma soovi pöörduda tagasi originaalfailide juurde.

- Miks? Siis ei kasutata järgmisel korral, kui soovid JCloze harjutust teha, modifitseeritud allikfaili, vaid originaalallikfaili.

## JCloze Dropdown

**Loe see läbi enne, kui kasutama hakkad.**

### 1. Vajaminevad failid

- jcloze6.ht\_
- jcloze6.js\_

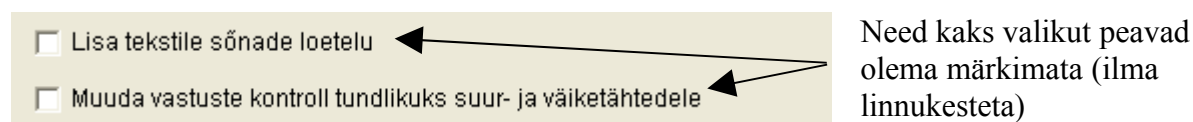
Loo uus kaust (näit. **Dropdown**), salvesta allikfailid sinna kausta ja paki need seal lahti..

### 2. Kuidas luua Dropdown harjutusi?

- Ava JCloze programm ja sisesta oma harjutus (tekst ja lüngad) nagu tavaliselt. Iga lünga juurde võid lisada ka vihje (clue), aga **alternatiivseid vastuseid** lünkade juurde ei tohi sisestada.
- Harjutuse juurde võib panna „Näita lahendust“ nupu („Show Solution“), millele vajutades näeb õigeid vastuseid; kui soovid, võid ära märkida ka „Lisa vihje nupp“ („Include Hint button“).
- Siin võib luua kaht tüüpi harjutusi:
  - **Tüüp 1:** iga rippmenüü sisaldab kõiki harjutuses olevaid õigeid vastuseid
  - **Tüüp 2:** igal lüngal on oma rippmenüü, mis sisaldab erinevaid variante (võrdle näidisharjutusi)

Harjutuste loomine 1. tüübi järgi:

Kõiki kategooriaid konfigureerimisaknas võib konfigureerida nii nagu tavaliselt, on ainult kaks erandit „**Muu**“ lipiku all:



Harjutuste loomine 2. tüübi järgi:

Lünga sõna teised võimalikud variandid

Lünk # 5

Sõna detsembris

Nõuanne

Teised õige vastuse variandid

1 novembris

2 jaanuaris

3 veebruaris

OK

Abi

Siin kuvatakse lünga **õige** valikvastus.

Siia võid lisada vihje lünga kohta.

Siia kirjuta rippmenüü **valed** valikud iga lünga jaoks eraldi (valede valikute hulk ei ole piiratud)

Kõiki kategooriaid konfigureerimisaknas võib konfigureerida nii nagu tavaliselt, on ainult kaks erandit „**Muu**“ lipiku all:

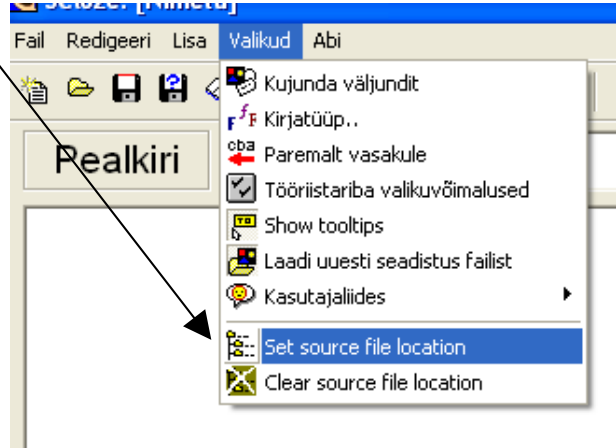
☒ Lisa tekstile sõnade loetelu

☐ Muuda vastuste kontrolli tundlikuks suur- ja väiketähtedele

Et rakenduse harjutuse **tüüp 2**, tee siia **linnuke**.  
See kast jääb märkimata (**ilma linnukeseta**)

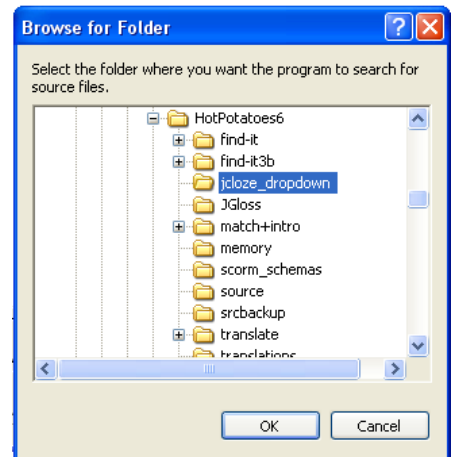
### 3. Kuidas luua HTML-lehekülge?

- Kui kasutad versiooni 6.2.5.5, siis saad uue modifitseeritud allikfaili valida menüüst: *Valikud – Set source file location*.



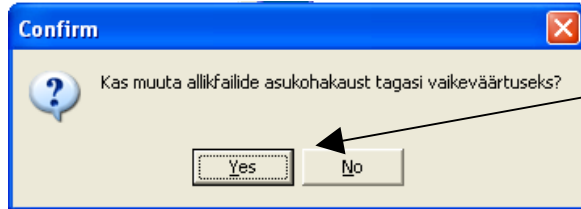
(Kui aga kasutad vanemat HotPotat versiooni, siis pead vajutama üheaegselt nelja klahvi **Shift + Control + ALT + S**.) Seejärel ilmub nähtavale väike aken. Leia see kaust, kuhu olid eelnevalt oma **Dropdown** failid lahti pakkinud. Vali **Dropdown**. Vajuta OK. (Kui kasutasid nelja klahvi kombinatsiooni, võib harjutusse ilmuda kursori kohale ka täht „Š“, aga see kustuta ära.)

- Nüüd salvesta oma harjutus veebilehena: **F6** või vastav valik menüüs.
- Ja ongi valmis!



#### 4. Mida peaksin tegema, kui harjutus on valmis?

- Vajuta *Valikud – Clear source file location* või vajuta üheaegselt nelja klahvi **Shift + Control + ALT + T**.



Ilmunud aknas kinnita oma soovi pöörduda tagasi originaalfailide juurde.

- Miks? Siis ei kasutata järgmisel korral, kui soovid JCloze harjutust teha, modifitseeritud allikfaili, vaid originaalallikfaili.

## JGloss

**Loe see läbi enne, kui kasutama hakkad.**

### 1. Vajaminevad failid

- jcloze6.ht\_
- jcloze6.js\_

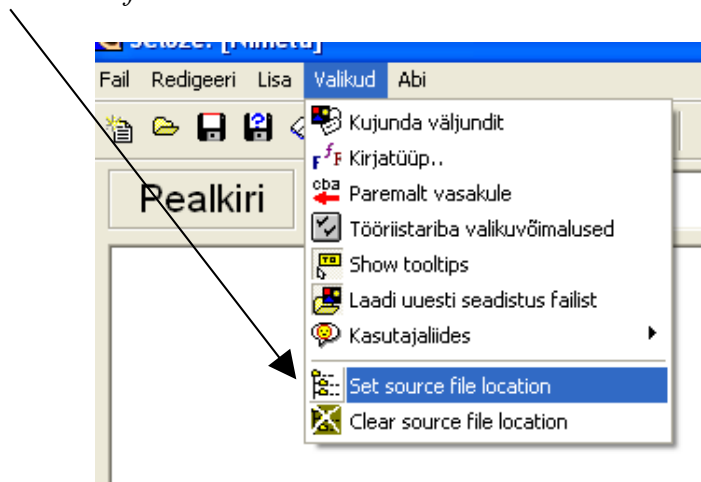
Loo uus kaust (näit. **JGloss**) salvesta allikfailid sinna kausta ja paki need seal lahti.

### 2. Kuidas luua JGloss harjutusi?

- Ava HotPotatoes-i JCloze programm ja sisesta tekst nagu tavaliselt. Iga sõna või väljend, mis peaks saama kommentaari, tuleb teha lüngaks. Kommentaar lisatakse **nõuande** kasti (Clue).
- Harjutuse juurde võib luua ka lugemisteksti.

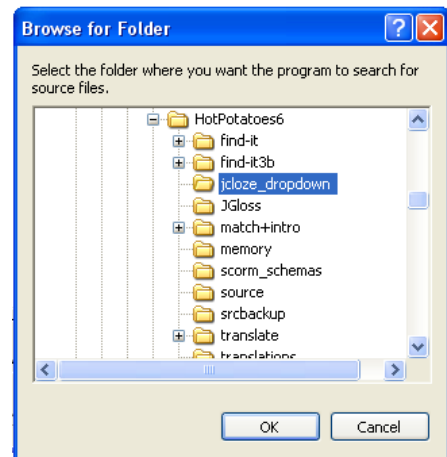
### 3. Kuidas luua HTML-lehekülge?

- Kui kasutad versiooni 6.2.5.5, siis saad uue modifitseeritud allikfaili valida menüüst: *Valikud – Set source file location*.



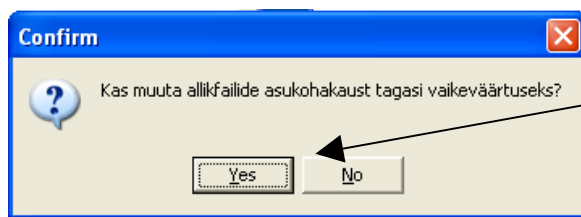
(Kui aga kasutad vanemat HotPot versiooni, siis pead vajutama üheaegselt nelja klahvi **Shift + Control + ALT + S**.) Seejärel ilmub nähtavale väike aken. Leia see kaust, kuhu olid eelnevalt oma **JGloss** failid lahti pakkinud. Vali **JGloss**. Vajuta OK. (Kui kasutasid nelja klahvi kombinatsiooni, võib harjutusse ilmuda kursori kohale ka täht „Š“, aga see kustuta ära.)

- Nüüd salvesta oma harjutus veebilehena: **F6** või vastav valik menüüs.
- Ja ongi valmis!



#### 4. Mida peaksin tegema, kui harjutus on valmis?

- Vajuta *Valikud* – *Clear source file location* või vajuta üheaegselt nelja klahvi **Shift + Control + ALT + T**.



Ilmunud aknas kinnita oma soovi pöörduda tagasi originaalfailide juurde.

- Miks? Siis ei kasutata järgmisel korral, kui soovid JCloze harjutust teha, modifitseeritud allikfaili, vaid originaalallikfaili.

## Sõnapanga näitamine ja peitmine

**Loe see läbi enne, kui kasutama hakkad.**

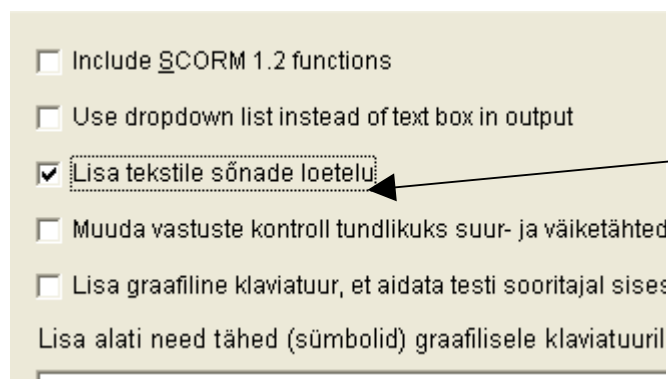
### 1. Vajaminevad failid

- jcloze6.ht\_
- jcloze6.js\_

Loo uus kaust (näit. **show\_hide**) salvesta allikfailid sinna kausta ja paki need seal lahti.

### 2. Kuidas luua Näita-ja-peida harjutusi?

- Ava HotPotatoes-i JCloze programm ja sisesta tekst nagu tavaliselt, ka lünkadesse minevad sõnad.
- Pööra tähelepanu järgnevale:



☐ Include SCORM 1.2 functions

☐ Use dropdown list instead of text box in output

☒ Lisa tekstile sõnade loetelu

☐ Muuda vastuste kontroll tundlikuks suur- ja väiketähed

☐ Lisa graafiline klaviatuur, et aidata testi sooritajal sises

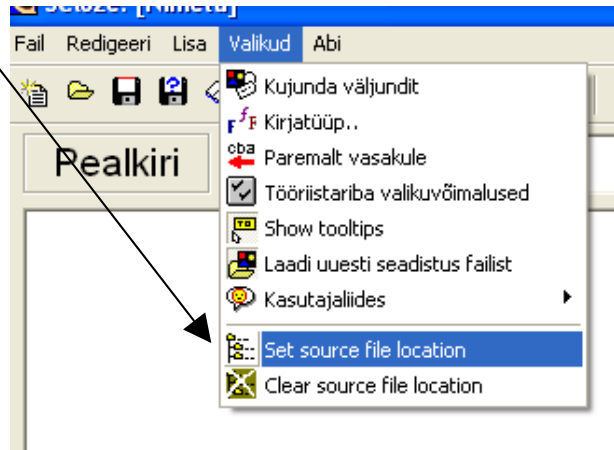
Lisa alati need tähed (sümbolid) graafilisele klaviatuuril

Konfigureerimisaknas „**Muu**“ lipiku all tuleb linnukesega ära märkida „**Lisa tekstile sõnade loetelu**“.



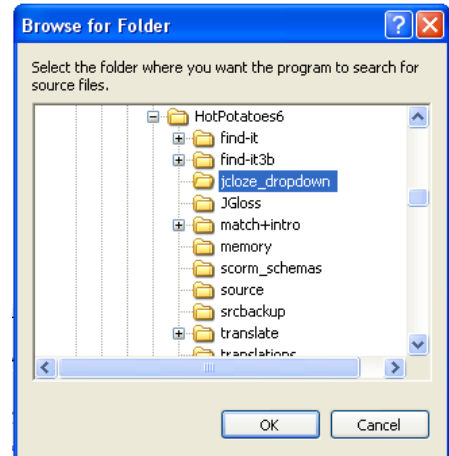
### 3. Kuidas luua HTML-lehekülge?

- Kui kasutad versiooni 6.2.5.5, siis saad uue modifitseeritud allikfaili valida menüüst: *Valikud – Set source file location*.



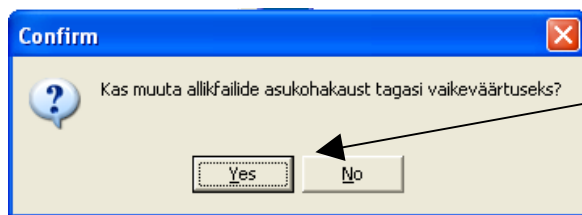
(Kui aga kasutad vanemat HotPot versiooni, siis pead vajutama üheaegselt nelja klahvi **Shift + Control + ALT + S**.) Seejärel ilmub nähtavale väike aken. Leia see kaust, kuhu olid eelnevalt oma **show-hide** failid lahti pakkinud. Vali **show-hide**. Vajuta OK. (Kui kasutasid nelja klahvi kombinatsiooni, võib harjutusse ilmuda kursori kohale ka täht „Š“, aga see kustuta ära.)

- Nüüd salvesta oma harjutus veebilehena: **F6** või vastav valik menüüs.
- Ja ongi valmis!



### 4. Mida peaksin tegema, kui harjutus on valmis?

- Vajuta *Valikud – Clear source file location* või vajuta üheaegselt nelja klahvi **Shift + Control + ALT + T**.



Ilmunud aknas kinnita oma soovi pöörduda tagasi originaalfailide juurde.

- Miks? Siis ei kasutata järgmisel korral, kui soovid JCloze harjutust teha, modifitseeritud allikfaili, vaid originaalallikfaili.

## 5. Kuidas muuta nupp eestikeelseks?

Vaikimisi on see nupp ingliskeelne. Selleks, et teha ta eestikeelseks, ava tekstiredaktoriga (näit. Notepad või Wordpad) harjutuse kood. Leia koodist järgmine koht:

```
<div id="WordsDiv" class="StdDiv">
<!--MDH_Custom: added a button to show and hide the word list.-->
<button onclick="ShowHideWords()">Show/hide words</button><br />
<span id="WordList" class="ClozeWordList">
```

Asenda **Show/hide words** eestikeelse käsklusega **Näita/peida sõnu**. Seejärel salvesta dokument, ning uuenda see brauseris.

## Paaride moodustamine sissejuhatusega

**Loe see läbi enne, kui kasutama hakkad.**

### 1. Vajaminevad failid

- JMatch6.ht\_
- djmatch6.ht\_ (Drag-n-Drop)

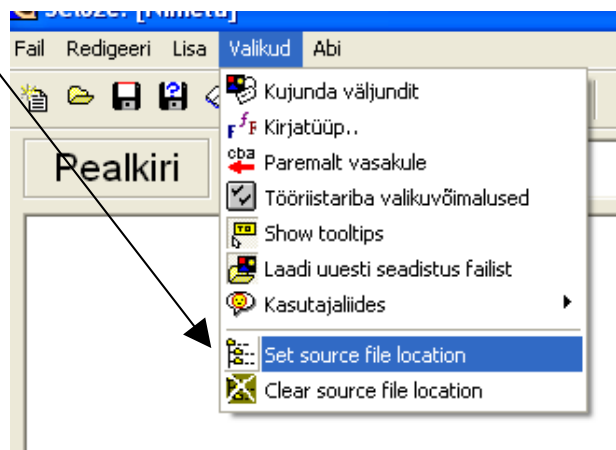
Loo uus kaust (näit. **Paarid\_sissej**), salvesta allikfailid sinna kausta ja paki need seal lahti.

### 2. Kuidas luua paaride moodustamise harjutusi sissejuhatusega?

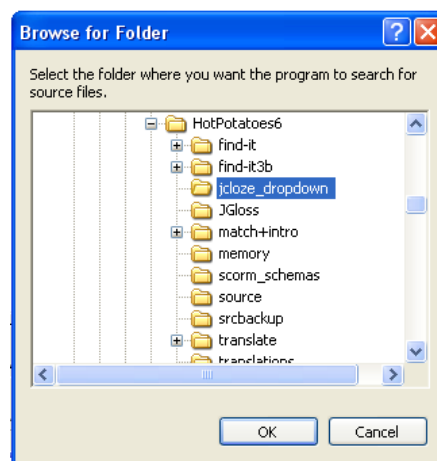
- Ava HotPotatoes-i **JMatch** programm ja sisesta tekst paaridena nagu tavaliselt.
- Kõik, mida sa sisestad parempoolsesse veergu, kuvatakse siis, kui hiirega liigutakse üle nähtaval olevast vasakpoolsesse veergu sisestatud tekstist.

### 3. Kuidas luua HTML-lehekülge?

- Kui kasutad versiooni 6.2.5.5, siis saad uue modifitseeritud allikfaili valida menüüst: *Valikud – Set source file location*.



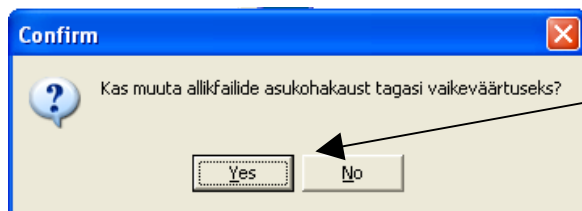
(Kui aga kasutad vanemat HotPot versiooni, siis pead vajutama üheaegselt nelja klahvi **Shift + Control + ALT + S**.) Seejärel ilmub nähtavale väike aken. Leia see kaust, kuhu olid eelnevalt oma **Paarid\_sissej** failid lahti pakkinud. Vali **JMatch\_IntroPage\_v1.2a**. Vajuta OK. (Kui kasutasid nelja klahvi kombinatsiooni, võib harjutusse ilmuda kursori kohale ka täht „Š“, aga see kustuta ära.)



- Nüüd salvesta oma harjutus veebilehena: **F6 (Ctrl + F 6 Drag-n-Drop)** või vastav valik menüüs.
- Ja ongi valmis!

#### 4. Mida peaksin tegema, kui harjutus on valmis?

- Vajuta *Valikud – Clear source file location* või vajuta üheaegselt nelja klahvi **Shift + Control + ALT + T**.



Ilmunud aknas kinnita oma soovi pöörduda tagasi originaalfailide juurde.

- Miks? Siis ei kasutata järgmisel korral, kui soovid JMatch harjutust teha, modifitseeritud allikfaili, vaid originaalallikfaili.

## Memoriin

**Loe see läbi enne, kui kasutama hakkad.**

### 1. Vajaminevad failid

- JMatch6.ht\_
- djmatch6.ht\_

Loo uus kaust (näit. **Memoriin**), salvesta allikfailid sinna kausta ja paki need seal lahti.

### 2. Kuidas luua Memoriini harjutusi?

- Ava HotPotatoes-i **JMatch** programm ja sisesta paaridesse minevad sõnad. Siin võib kasutada sõnu, pilte, isegi audiod. Piltide kasutamisel peaks jälgima, et need poleks liiga suured.
- Harjutuse konfigureerimine käib nagu tavaliselt, tähelepanu tuleb vaid pöörata järgmistele asjadele:

### Tagasiside

Vihje õigele:		Siia sisesta oma tagasiside leitud paaride kohta; kuvamisel paistab ta „Sa oled leidnud x paari.“
Leitud paare:	←	
Vihje valele:		Siia sisesta tagasiside selle kohta, kui kaks valitud kaarti ei moodusta paari.
Ei, see ei ole paar.	←	

### Nupud

"Kontrolli vastust" nupu tiitel:		Nupu nimi, mis näitab lahendust. Selle nupu lisamine ei ole kohustuslik – nupu eemaldamiseks jäta see kast lihtsalt <b>tühjaks</b> .
Lahendus	←	

### Harjutuse välimus

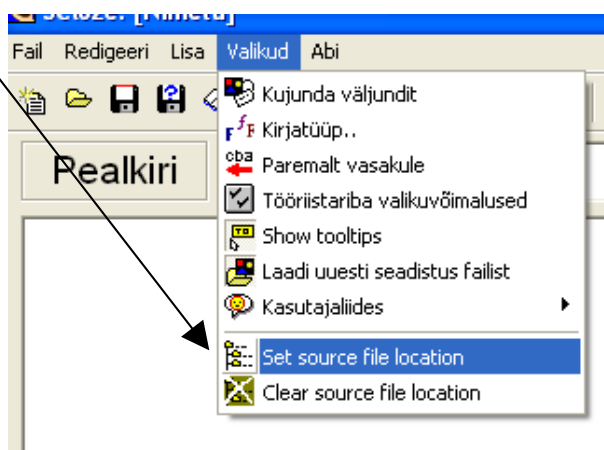


Järgnevaid värve kasutatakse mitmes kohas:

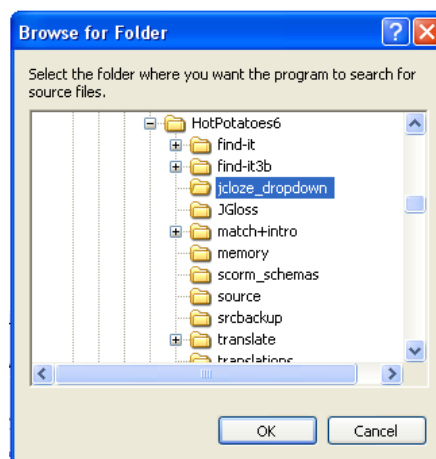
3. kasutatakse kaartidel sõnas JMemory
4. kaardi värv, kui hiir liigub sellest üle (esiletõstmise värv)
5. iga kaardi tausta värv

### 3. Kuidas luua HTML-lehekülge?

- Kui kasutad versiooni 6.2.5.5, siis saad uue modifitseeritud allikfaili valida menüüst: *Valikud – Set source file location*.



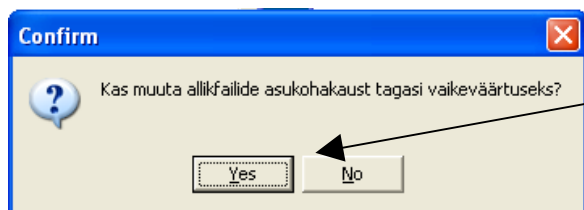
(Kui aga kasutad vanemat HotPot versiooni, siis pead vajutama üheaegselt nelja klahvi **Shift + Control + ALT + S**.) Seejärel ilmub nähtavale väike aken. Leia see kaust, kuhu olid eelnevalt oma **JMemory** failid lahti pakkinud. Vali **JMemory**. Vajuta OK. (Kui kasutasid nelja klahvi kombinatsiooni, võib harjutusse ilmuda kursori kohale ka täht „Š“, aga see kustuta ära.)



- Nüüd salvesta oma harjutus veebilehena: **F6** või vastav valik menüüs.
- Ja ongi valmis!

#### 4. Mida peaksin tegema, kui harjutus on valmis?

- Vajuta *Valikud – Clear source file location* või vajuta üheaegselt nelja klahvi **Shift + Control + ALT + T**.



Ilmunud aknas kinnita oma soovi pöörduda tagasi originaalfailide juurde.

- Miks? Siis ei kasutata järgmisel korral, kui soovid JMatch harjutust teha, modifitseeritud allikfaili, vaid originaalallikfaili.

## Kerimisriba lisamine lugemisteksti kastile

**Loe see läbi enne, kui kasutama hakkad.**

### 1. Vajaminevad failid

Otsi üles Hot Potatoes allikfailide kaust (*HotPotatoes6 – source*), ning kopeeri fail **hp6.cs\_** oma modifitseeritud allikfailide kausta (*sinna, kuhu oled kõik oma töö käigus valminud failid salvestanud*).

NB! Ära kunagi modifitseeri originaalfaili, see peab jääma muutumatuks.

### 2. Koodi muutmine

1. Ava oma kausta kopeeritud fail *hp6.cs\_* tekstiredaktoris, soovitavalt **Notepad**-is.

2. Leia tekstist fraas:

*.ReadingText*

Sellisel algab koodis koht, milles väljendatakse lugemisteksti väljanägemist.

3. Praegu on kood selline:

```
.ReadingText{  
text-align: left;  
}
```

Ainus, mida praegu tekstiga tehakse, on selle vasakpoolne joondus.

4. Nüüd tee reavahetus ja kirjuta juurde kaks järgnevat rida:

```
overflow: auto;  
height: 15em;
```

Seega me anname käsu muuta lugemisteksti kasti kõrgus 15-le "em" suurusele, ja kui tekst on selle kõrguse jaoks liiga pikk, siis tekib kasti serva kerimisriba. Seda kõrgust 15em võib ka hiljem veel muuta suuremaks või väiksemaks. Soovitav oleks, kui lugemisteksti kast ja parempoolne harjutuse kast oleksid enam-vähem sama suurusega.

5. Koodi muutmise järel saate järgmise pildi:

```
.ReadingText{  
text-align: left;
```



*overflow: auto;*

*height: 15em;*

6. Salvestage fail, seejärel looge pikema lugemistekstiga harjutus ja kontrollige brauseris.

## Tulemuse põhjal edasi suunamine JQuiz

**Loe see läbi enne, kui kasutama hakkad.**

### 1. Vajaminevad failid

Otsi üles Hot Potatoes allikfailide kaust (**source**), ning kopeeri fail **hp6hotpotnet.js\_** oma modifitseeritud allikfailide kausta.

NB! Ära kunagi modifitseeri originaalfaili, see peab jääma muutumatuks.

### 2. Koodi muutmine

1. Ava fail **hp6hotpotnet.js\_** tekstiredaktoris, soovitatavalt **Notepad**-is.
2. Leia JavaScript-is rida:

```
function Finish () {
```

See kood on oluline sellepärast, et see määrab ära harjutuse lõpu. Kui me soovime harjutuse lõppu lisada mingit toimingut, siis saamegi seda teha sellesse funktsiooni käsklusi lisades.

3. Parim koht koodi lisada, on selle algus. Koos kommentaaridega näeks muudetud kood välja selline:

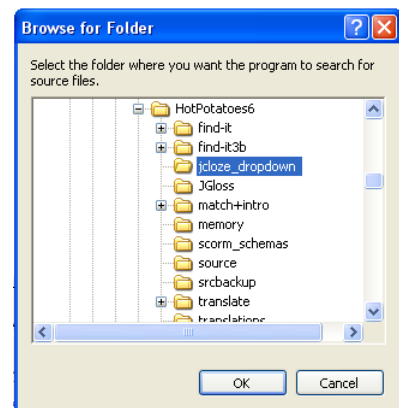
<pre>function Finish(){   //MDH_Custom: Redirect the student based   on score.   if (Score &gt;= 75) {     alert("Well done! You passed!");     window.location="http://www.tiigrihype.ee"     ;   }   else{     alert("Sorry! You scored less than 75%. Try     again.");     location.reload();   }   //MDH_Custom: End of custom redirect   code. }</pre>	<p>Protsent, mille saavutamisel lubate õpilasel edasi liikuda järgmise harjutuse juurde.</p> <p>Tagasiside selle protsendi saavutamisel.</p> <p>Järgmise harjutuse või lehekülje aadress, kuhu õpilane suunatakse.</p> <p>Tagasiside, kui saavutatud protsent jääb alla etteantud normi.</p>
--	--

See koodi osa, mis jääb juurdelisatud koodist allapoole, kustuta ära.

Nüüd salvesta fail ja tee prooviharjutus **JQuiz** alamprogrammiga.

### 3. Kuidas luua HTML-lehekülge?

Vajuta üheaegselt nelja klahvi **Shift + Control + ALT + S**. Seejärel ilmub nähtavale väike aken. Vali see kaust, kuhu olid eelnevalt oma **hp6hotpotnet.js\_** faili salvestanud. Vajuta OK. Harjutusse ilmub nüüd kursori kohale ka täht „S“, aga see kustuta ära. Nüüd salvesta oma harjutus veebilehena: **F6** või vastav valik menüüs. Ja ongi valmis!



#### **4. Mida peaksin tegema, kui harjutus on valmis?**

Vajuta üheaegselt nelja klahvi **Shift + Control + ALT + T**.

Miks? Siis ei kasutata järgmisel korral, kui soovid JQuiz harjutust teha, modifitseeritud allikfaii, vaid originaalallikfaii.

## Gloss Teksti ja pilt

**Loe see läbi enne, kui kasutama hakkad.**

### 1. Vajaminevad failid

Salvesta **popup.js** fail oma arvutisse. Jälgi, et see saaks salvestatud sinna kausta, kuhu kavatsed salvestada ka oma HotPot harjutuse.

Kui laed oma harjutuse veebi, siis tuleb sinna üles laadida ka **popup.js** fail ning ka kõik muud failid, mida oma harjutuses kasutad.

### 2. Koodi muutmine

Ava HotPotatoes ja sisesta oma harjutuse andmed nagu tavaliselt.

Ava konfiguratsiooni aknas **Custom** lipik. Leia sealt tekstiala pealkirjaga "**Code for insertion into the <head> tag**" ning kopeeri järgnev CSS kood sinna kasti. Seejärel salvesta oma HotPot harjutus **exercise.htm** samasse kausta, kuhu olid eelnevalt salvestanud faili *popup.js*.

```
<style type="text/css">
#dhtmltooltip{
  position: absolute;
  width: 150px;
  border-left: 5px solid green; /* To change the colours */
  border-right: 1px solid #565656; /* to match your style, */
  border-top: 1px solid #565656; /* reassign your custom */
  border-bottom: 1px solid #565656; /* colour values here. */
  padding: 5px;
  background-color: #e0ffde;
  visibility: hidden;
  z-index: 100;
  /* The line below gives rounded edges in Firefox ... */
  -moz-border-radius: 6px;
  /* ... and transparency ... */
  opacity: 0.7;
  -khtml-opacity: 0.7;
  -moz-opacity: 0.7;

  /* The lines below should always appear last within this CSS */
  filter: alpha(opacity=70); /* transparency in IE */
}
```

```
/* Remove the lines below to remove the shadow, */  
/* which is only visible in Internet Explorer. */  
filter: progid:DXImageTransform.Microsoft.Shadow(color=gray,direction=135);  
}  
</style>
```

Siin koodis saad muuta ilmuva kasti piirjoonte värve, läbipaistvust ja stiili.

- **Javascript**

See on nüüd see osa koodist, mis paneb pildid ja kirjed ilmuma, kui hiirega üle vastavate sõnade liikuda. Ava harjutuse kood tekstiredaktoris, soovitatavalt **Notepad**-is. Nüüd tuleb Javascripti *popup.js* siduda koodiga.

Selleks leia koodist <body>-tag

```
<body onload="StartUp();" id="TheBody">
```

ning lisa kohe selle järele kaks järgnevat rida.

```
<div id="dhtmltooltip"></div>  
<script type="text/javascript" src="popup.js"></script>
```

Saad järgmise koodi:

```
...  
</head>  
<body onload="StartUp();" id="TheBody">  
<div id="dhtmltooltip"></div>  
<script type="text/javascript" src="popup.js"></script>  
...
```

Järgmise sammuna tuleb ära märkida need sõnad ja/või fraasid, mida tahame muuta teksti ja pilte kuvavateks linkideks.

#### 4. Tekst

Märgi ära sõna või fraas, kuhu soovid lingi tekitada. Selle sõna kohale kopeeri järgnev kood:

```
<a href="#" onmouseover="ddrivetip('kuvatav tekst;',  
'optional background color','optional popup width')"  
onmouseout="hideddrivetip()">sõna, millele tuleb link</a>
```

Asenda koodis *lingiks tuleva sõna* ja *kuvatava teksti* osa. *Optional background color* ja *optional popup width* võimaldavad muuta kuvatava kasti taustavärvi ja suurust. Kui sa ei soovi neid muuta, siis kustuta need fraasid koodist. Kui soovid neid muuta, siis asenda need värvi-koodi (näit. '#ffffff') ja/või suuruse näiduga (näit. '300')

- **Pilt**

Märgi ära sõna või fraas, kuhu soovid lingi tekitada. Selle sõna kohale kopeeri järgnev kood:

```
<a href="#" onmouseover="ddrivetip('<div><img src=pilt.jpg /></div>',  
'optional background color','optional popup width')"  
onmouseout="hideddrivetip()">sõna, millele tuleb link</a>
```

Asenda koodis *lingiks tuleva sõna* ja *kuvatava pildi* osa. *Optional background color* ja *optional popup width* võimaldavad muuta kuvatava kasti taustavärvi ja suurust. Kui sa ei soovi neid muuta, siis kustuta need fraasid koodist. Kui soovid neid muuta, siis asenda need värvi-koodi (näit. '#ffffff') ja/või suuruse näiduga (näit. '300').

- **Märkus**

Kui sa ei taha, et glossid (kuvatav tekst või pilt) oleksid *Mozilla Firefoxis* läbipaistvad, siis asenda nende läbipaistvus 0.7 > 1.0-ga.

```
/* The line below gives rounded edges in Firefox ... */  
-moz-border-radius:6px;  
/* ... and transparency ... */  
opacity: 0.7;  
-khtml-opacity: 0.7;  
-moz-opacity: 0.7;
```

Seda võib muuta nii otse koodis kui ka HotPot konfiguratsiooni aknas **Custom**.

Salvesta kood, uuenda veebilehte ja naudi oma kätetööd!

## Lugemisteksti lehekülgedeks jaotamine

**Loe see läbi enne, kui kasutama hakkad.**

### 1. Vajaminevad failid

- *virtual\_pagination.jqz* - demo HotPotatoes JQuiz
- *pagination\_style.css* - CSS lehekülgede stiili ja välimuse muutmiseks
- *virtualpaginate.js* - javascript lehekülgede navigatsiooni loomiseks
- *paginate\_ini.js* - javascript lehekülgede käivitamiseks.

Salvesta need failid kausta, kuhu kavatsed salvestada ka loodava HotPotatoes-i JQuiz harjutuse.

### 2. Virtuaalsete lehekülgede struktuur

Ava demo JQuiz - **virtual\_pagination.jqz** ja klikka *Add Reading text* nupul. Seal on juba olemas pikk rida koodi, mis on kõik virtuaalsete lehekülgede tegemiseks. Vaatame seda lähemalt. Põhiline on teada, et iga virtuaalne lehekülg luuakse koodi `<div class="virtualpage"> </div>` vahele.

Järgnev on kogu demo-harjutusest võetud kood. Nagu näha, võib siia sisse kirjutada piltide koodid, flash video (FLV), flash animatsiooni (swf), flash mp3 audio, linkide, iframe-ide, jne koodid; iga virtuaalse lehekülje välimust saab muuta CSS-koodis. Kui vajate rohkem virtuaalseid lehekülgi või lõike, siis tuleb rohkem sellised DIV-lõike koodi lisada.

```
<!-- virtual page 1 START (Text)-->
<div class="virtualpage"
  style="border:1px dotted #aa0000;
  background-color:#ffcc11;
  margin:5px;
  padding:5px;">
  Your text chunk number 1 goes here</div>
<!-- virtual page 1 END -->

<!-- virtual page 2 START (Text)-->
<div class="virtualpage"
```



```

    style="border:1px dotted #aa0000;
    background-color:#ffcc11;
    margin:5px;
    padding:5px;">
    Your text chunk number 2 goes here</div>
<!-- virtual page 2 END -->

<!-- virtual page 3 START (Image)-->
<div class="virtualpage"
    style="overflow: hidden;width:350px;height:400px;">
    350px wide, 400px high ; overflow: hidden;
    <br /> Mind the size of the picture(s).
    <br /></div>
<!-- virtual page 3 END -->

<!-- virtual page 4 START (Image)-->
<div class="virtualpage">Overflow is shown - the full image.
    <br /></div>
<!-- virtual page 4 END -->

<!-- virtual page 5 START Flash Video (FLV)-->
<div class="virtualpage"
    style="margin-right:auto;margin-left:auto;
    text-align:center;width:300px;">
    Ok, here's FLV video! Larry King; Queen_80_larry.flv<br />
    <object type="application/x-shockwave-flash" width="240" height="153"
    data="flvplayer.swf?file=queen_80_larry_king.flv&autostart=false">
    <param name="movie"
    value="flvplayer.swf?file=queen_80_larry_king.flv&autostart=false" />
    <a href="http://www.macromedia.com/go/getflashplayer">
    You need Flash - Get it!</a>
    </object></div>
<!-- virtual page 5 END -->

<!-- virtual page 6 START (SWF video/animation)-->
<div class="virtualpage"
    style="margin-right:auto;margin-left:auto;
    text-align:center;width:300px;">
    And here's SWF video!<br /> ~american-dream.swf~<br />
    <object type="application/x-shockwave-flash"
    data="american-dream.swf" width="280" height="248"
    style="vertical-align:middle;">
    <param name="movie" value="american-dream.swf" />
    <a href="http://www.macromedia.com/go/getflashplayer">
    You need Flash - Get it!</a>
    </object></div>
<!-- virtual page 6 END -->

<!-- virtual page 7 START FlashMP3 Audio -->
<div class="virtualpage"
    style="margin-right:auto;margin-left:auto;text-align:center;width:300px;">
<p style="border:1px dotted #aa0000;
    background-color:#ffcc11;margin:5px;padding:5px;">
    You know what to do here -> press the <b>Play</b>
    button to listen to the recording.</p>
    <object type="application/x-shockwave-flash" width="220" height="32"
    data="player.swf?file=part1_1.mp3&autolaunch=false">
    <param name="movie"
    value="player.swf?file=part1_1.mp3&autolaunch=false" />
    <param name="FlashVars" value="my_bitrate=60" />
    <a href="javascript:void(0);"

```

```
onclick="play('part1_1.mp3', '60');">Click to listen</a>
<a href="http://www.macromedia.com/go/getflashplayer">Get Flash</a>
</object></div>
<!-- virtual page 7 END -->

<!-- Pagination DIV START - This is the navigation for the virtual pages-->
<div id="gallerypaginate" class="paginationstyle"
style="margin-right:auto;margin-left:auto; text-align:center;">
  <a href="#" rel="previous"><strong>&laquo;</strong> Prev</a>&nbsp;
  <span class="flatview"></span>&nbsp;
  <a href="#" rel="next">Next <strong>&raquo;</strong></a>
</div>
<!-- Pagination DIV END -->

<!-- Initialize pagination -->
<script type="text/javascript" src="paginate_ini.js"></script>
<!-- Initialize pagination END-->
```

Selline näeb välja sellele koodile vastav demo-harjutus.

Sina muuda koodi vastavalt sellele, millisena sa tahad oma harjutust näha. Sisesta tekst, pildid, videod või audiod.

- **Märkus**

Kood demo harjutuses (.jqz file) jookseb ühe katkematu reana! Kui sa otsustad selle koodi kopeerida HotPotatoes harjutusse, siis jälgi, et kõik reavahetust tähistavad sümbolid saaksid eemaldatud, kuna HotPotatoes konverteerib need `<br />` kujule ning see lõhub koodi ära. Kui need sümbolid sisse jäävad, siis tõenäoliselt see lehekülg ei õnnestu.

### 3. Lehekülje stiliseerimine pagination\_style.css koodis

Ava JQuiz harjutuse konfiguratsiooni (**Configuration**) aken -> **Custom** lipik ja jälgi, et järgnev rida oleks seal olemas:

```
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="pagination_style.css"/>
```

CSS failis *pagination\_style.css* saab muuta lehekülje navigatsiooninuppude värve.

### 4. Harjutuse tegemine

Sisesta harjutusse andmed nagu tavaliselt – küsimused, vastused, tagasiside jne. Salvesta harjutus (samasse kausta, kuhu said salvestatud allikfailid) ja loo veebileht.

## 5. virtualpaginate.js faili lisamine

Ava oma loodud harjutuse \*.htm fail tekstiredaktoriga, soovitavalt **Notepad**-iga. Leia koodist järgmine koht:

```
</head>  
<body onload="Startup()" id="TheBody">  
<!-- BeginTopNavButtons -->
```

Lisa </head> - tagi ette järgmine rida:

```
<script type="text/javascript" src="virtualpaginate.js"></script>
```

Muudetud kood näeb välja järgmine:

```
<script type="text/javascript" src="virtualpaginate.js"></script>  
</head>  
<body onload="Startup()" id="TheBody">  
<!-- BeginTopNavButtons -->
```

Ja ongi valmis. Salvesta kood ja kontrolli oma tööd veebibrauseris. Jälgi, et kõik harjutusse kaasatud failid (zip-failist, pildid, videod, audiod jne) oleksid ühes kaustas koos.

Ja nüüd on sul virtuaalsed leheküljed HotPot harjutuses! (Kui järgisid hoolega kõiki juhiseid ;-)